Nous avons décidé tous ensemble de faire un jeu de rôle/survie dans lequel le joueur devra (si possible, nous allons de réaliser le maximum de ces objectifs) :

* Accumuler des ressources en cassant les différents collectibles disponibles (arbres, roche, baies, etc.)
* Gérer ces fameuses ressources en fabriquant des objets ouvrant de nouveaux horizons de gameplay
* Utiliser les objets fabriqués pour se faciliter la survie
* Survivre aux monstres

La carte sera idéalement générée aléatoirement, c’est-à-dire qu’à chaque début de partie, le monde dans lequel évolue le joueur sera différent des autres mondes.